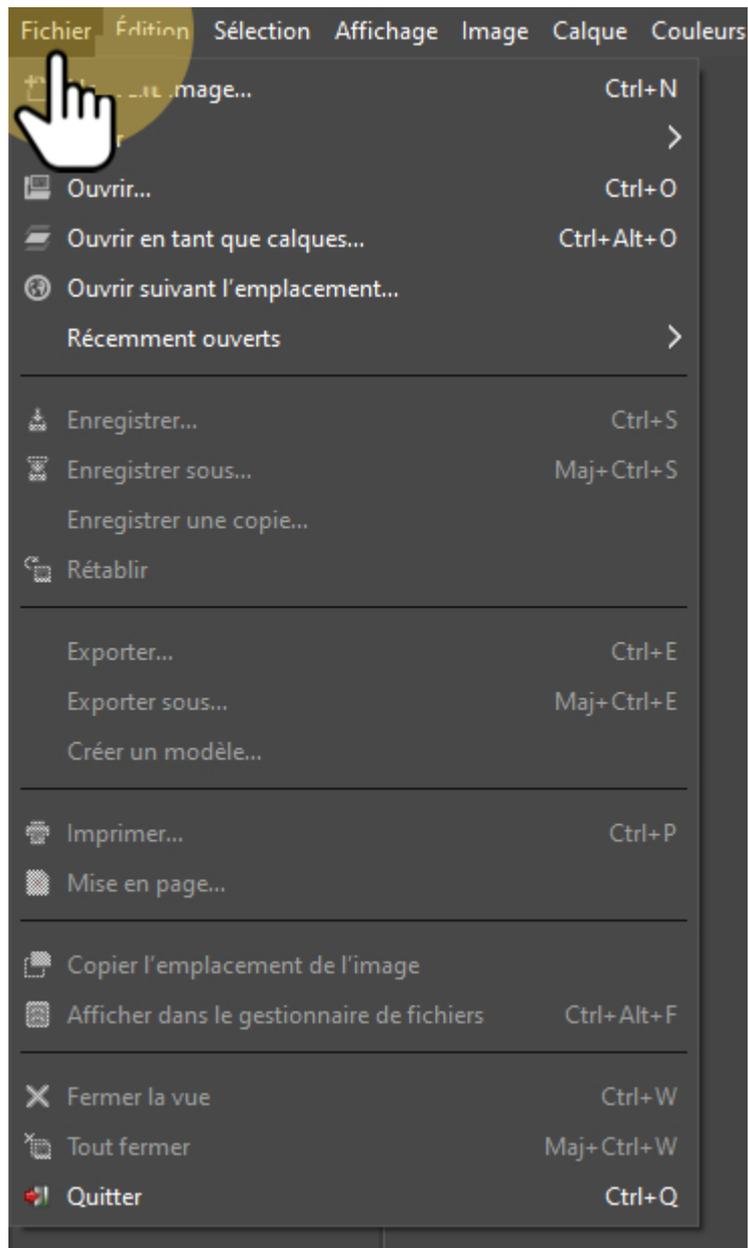


Pixelliser une zone dans Gimp

Voici un tutoriel qui vous permettra de pixéliser une zone sur une photo ou une image en utilisant le logiciel Gimp.
Un tutoriel qui vous permettra d'anonymiser vos documents pour les publier.

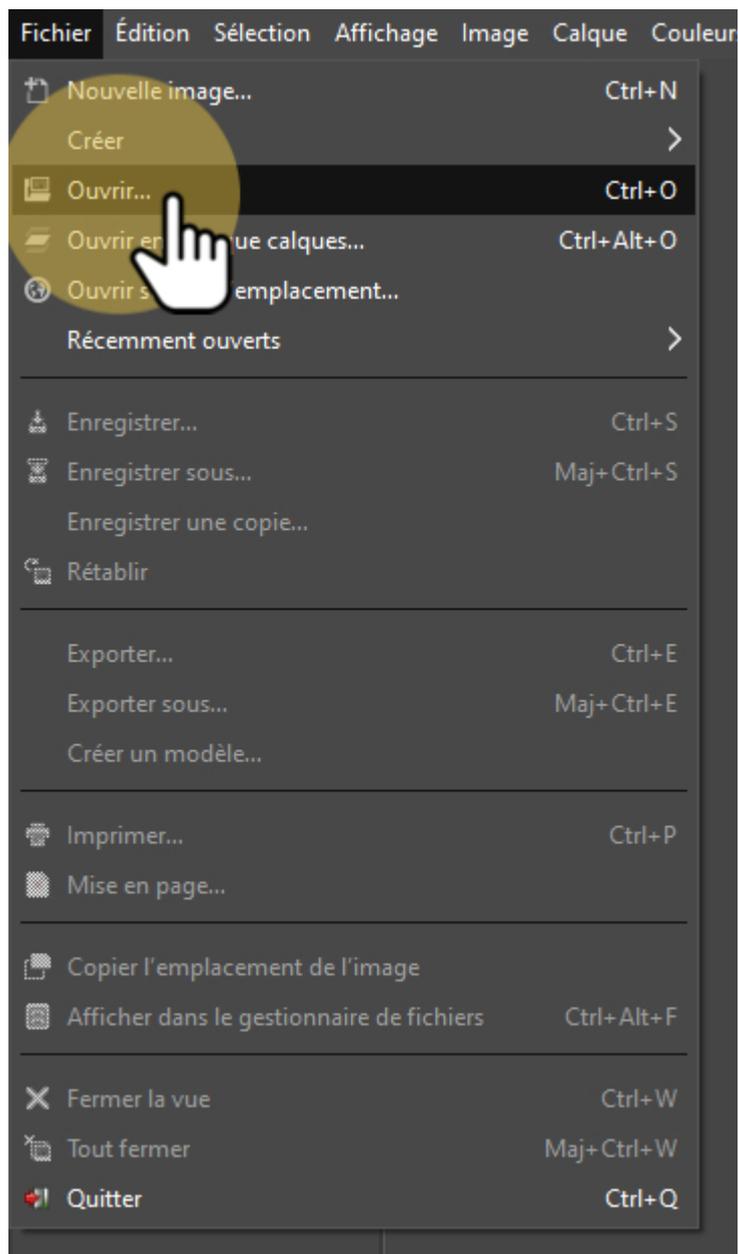
1 Ouvrir votre image

Rendez-vous dans le menu "Fichier" de Gimp.



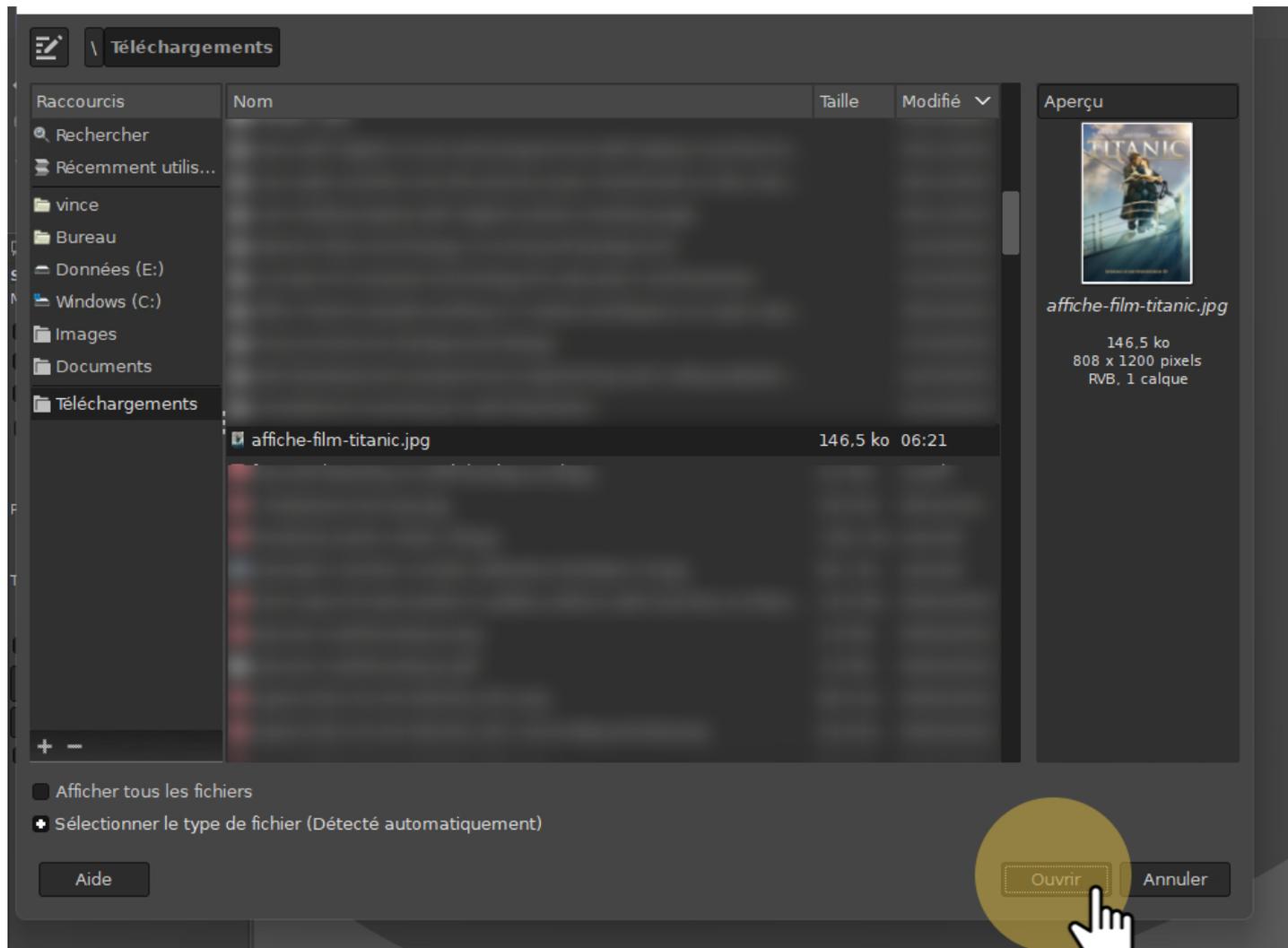
1.1 Ouverture

Sélectionnez l'option "ouvrir".



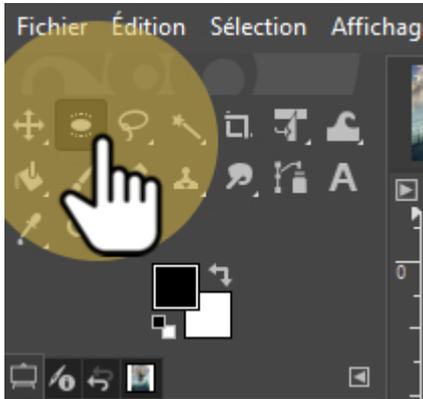
1.2 Choix du fichier

Une fois votre fichier localisé, ouvrez-le.



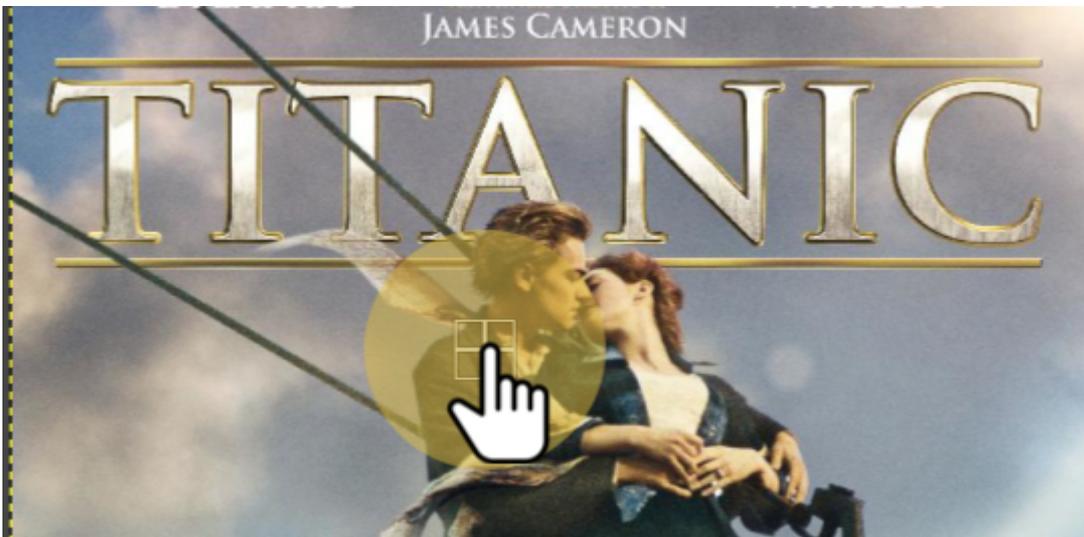
2 Sélectionner la zone

- Dans la barre d'outils, choisissez l'outil de sélection.
- En maintenant le bouton de la souris enfoncé, vous aurez la choix entre une forme elliptique ou rectangulaire.



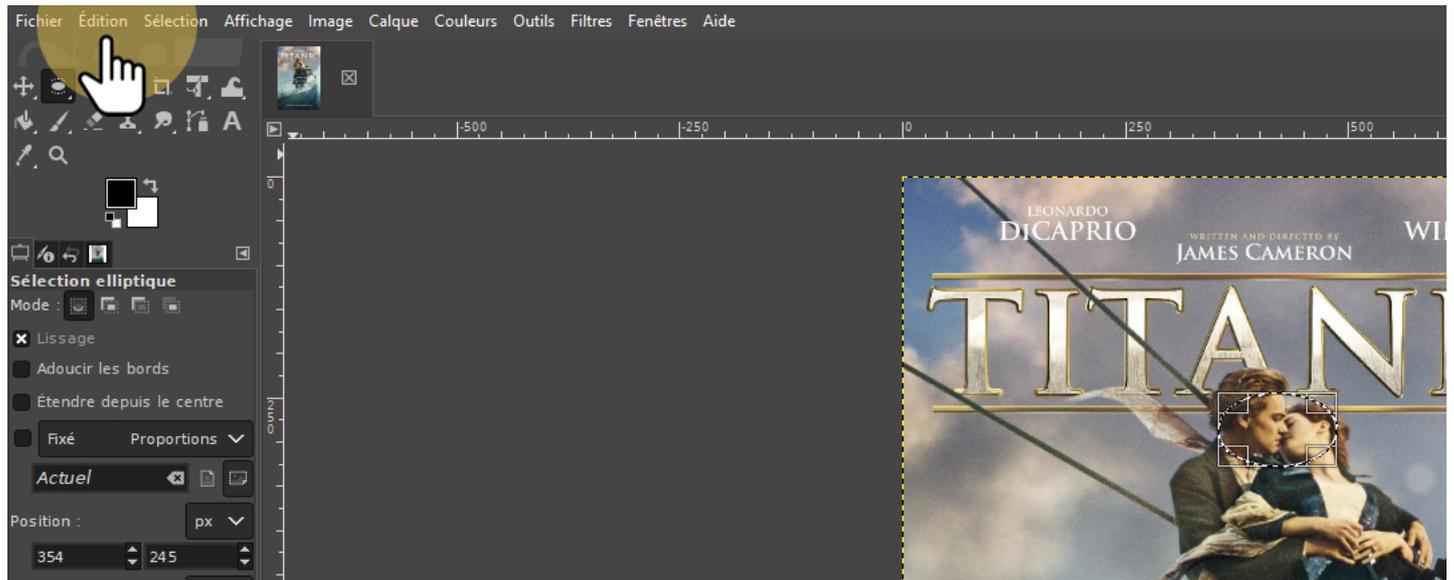
2.1 Déterminez la zone

1. Cliquez sur une extrémité de la zone à pixelliser.
2. Maintenez le bouton de la souris enfoncé.
3. Déplacez-vous jusqu'à l'autre extrémité.
4. Relâchez le bouton.



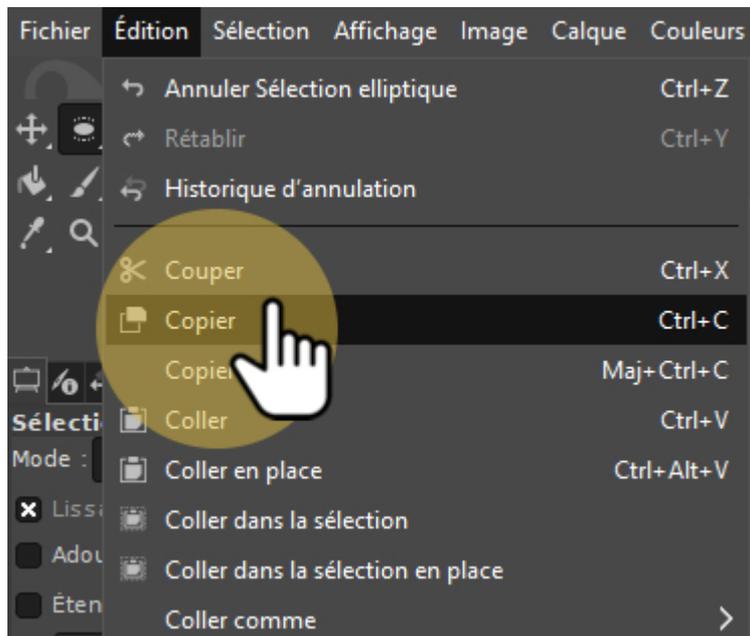
3 Copier-coller

Nous allons procéder à un "copier-coller". Pour cela, rendez-vous dans le menu "édition".



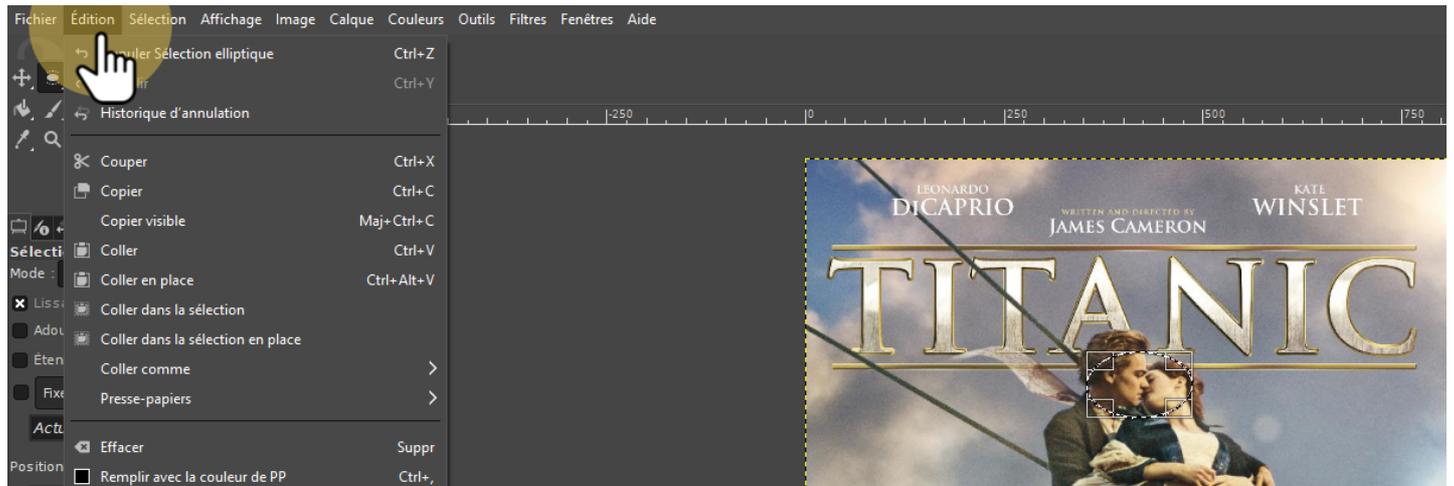
3.1 Copier

Dans le menu édition, choisissez l'option "Copier".



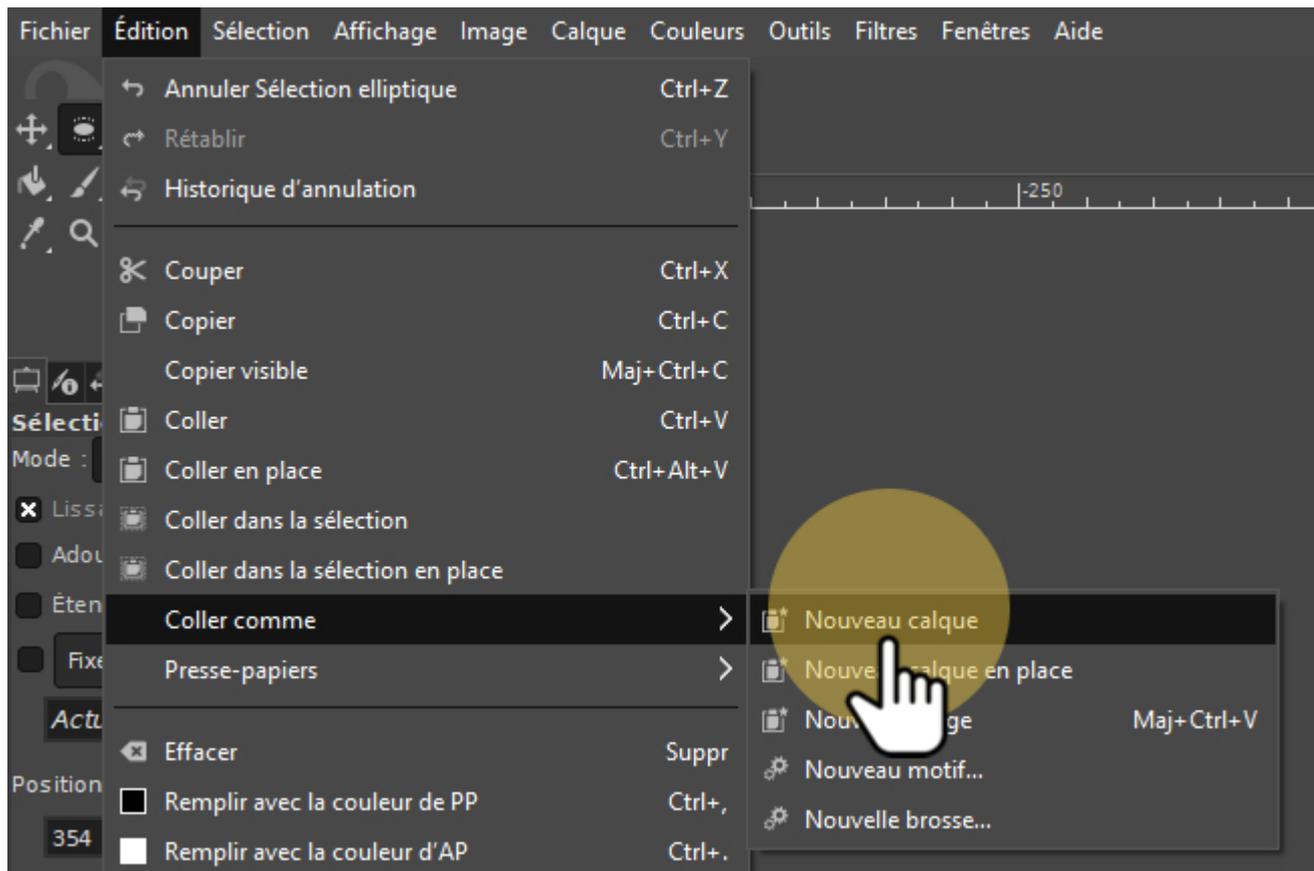
3.2 Coller

Il faudra alors retourner une deuxième fois dans le menu "édition".



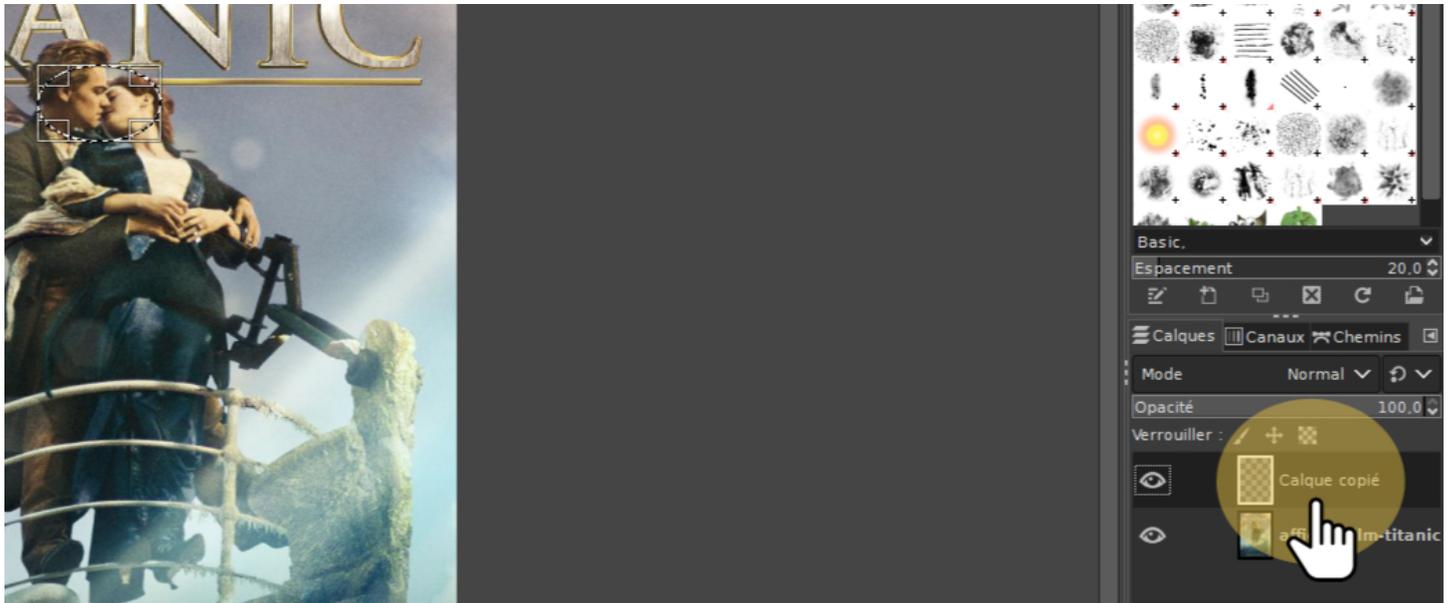
3.3 Coller

Dans le menu édition, trouvez l'option "Coller comme" et choisissez "Nouveau calque".



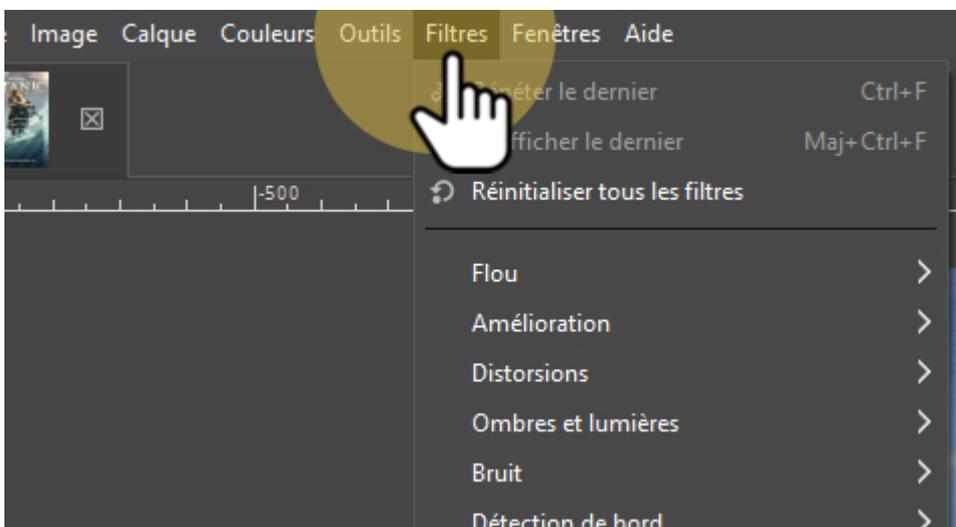
3.4 Calque copié

Vous venez de créer un nouveau calque. C'est à dire une zone qui a été copiée au-dessus de la zone d'origine. Si vous l'avez fait correctement, vous verrez sur la droite votre "calque copié". Cliquez dessus pour vous assuré qu'il est bien sélectionné.



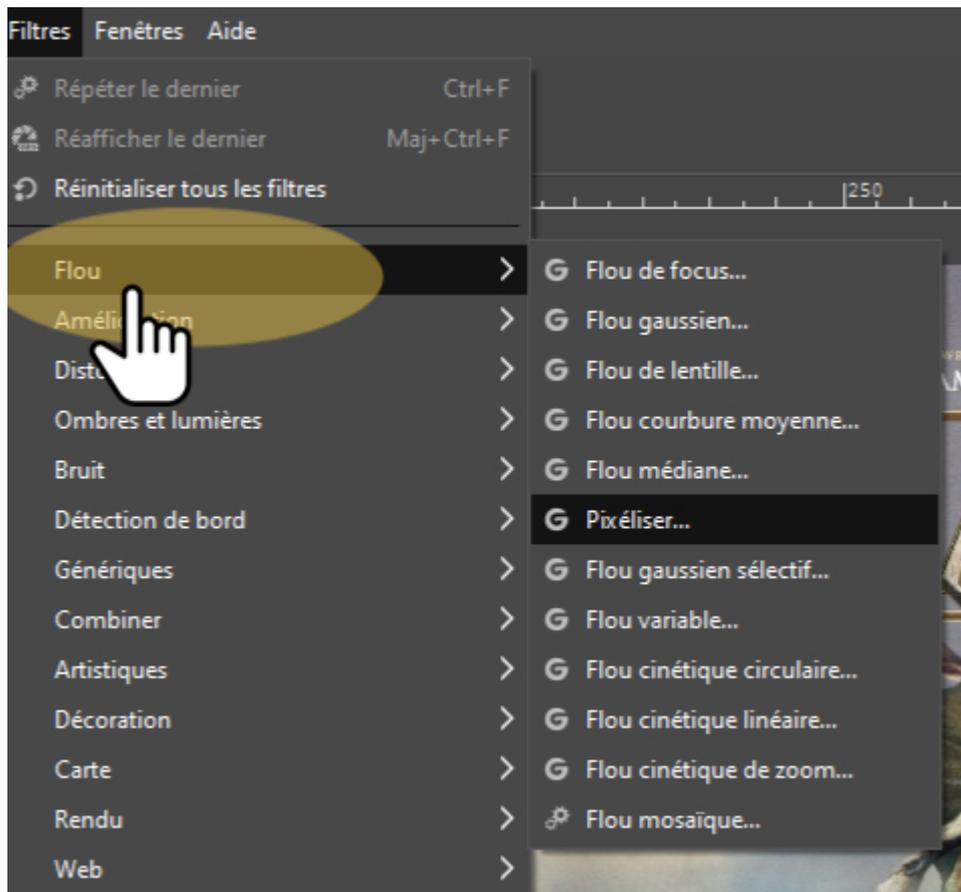
4 Appliquer le filtre

L'outil de pixellisation se trouve dans le menu "Filtres".



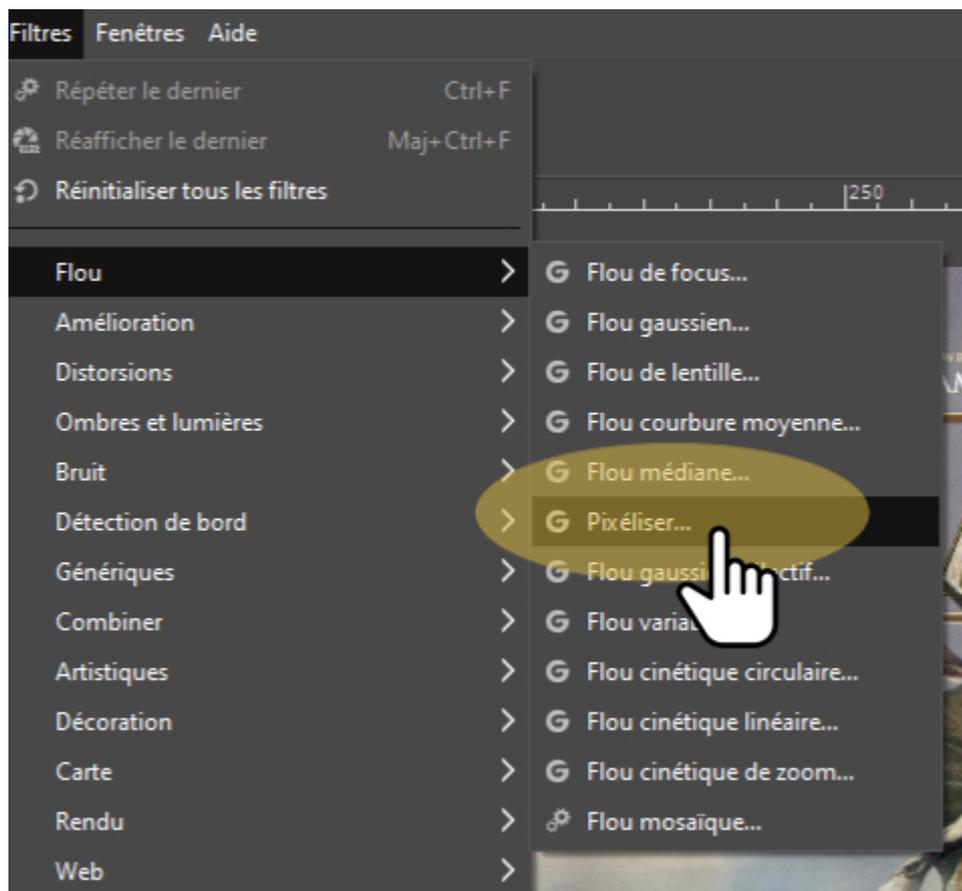
4.1 Être dans le flou

Dans les filtres, cherchez "Flou".



4.2 Au pixel près

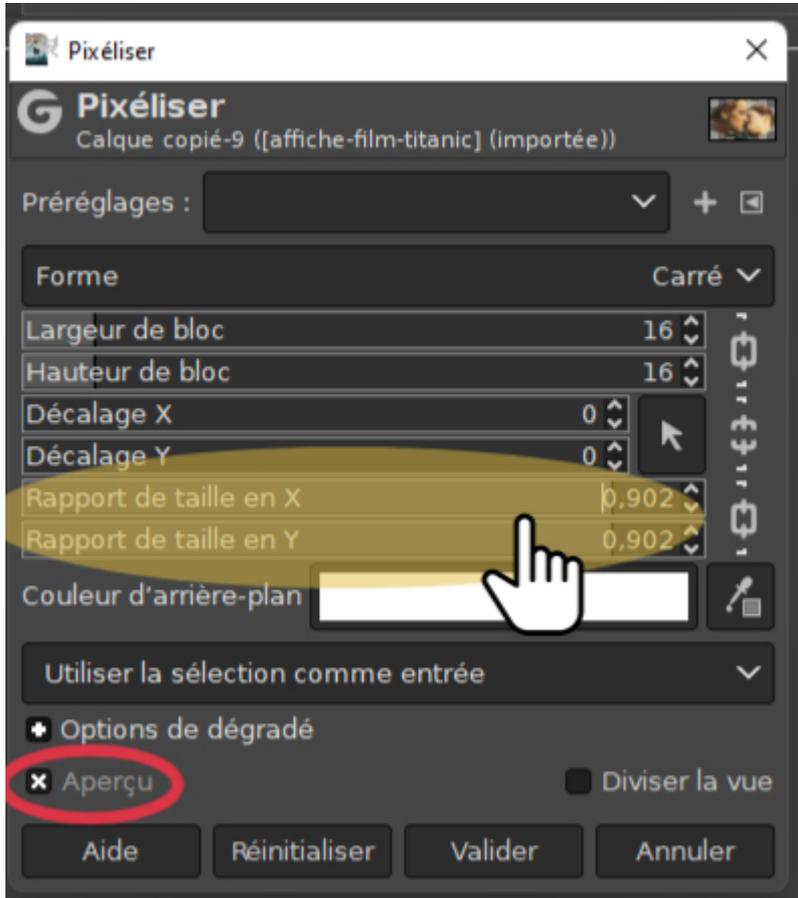
Dans le menu "Flou", vous trouverez l'option "Pixéliser..."



4.3 Adapter la pixélisation

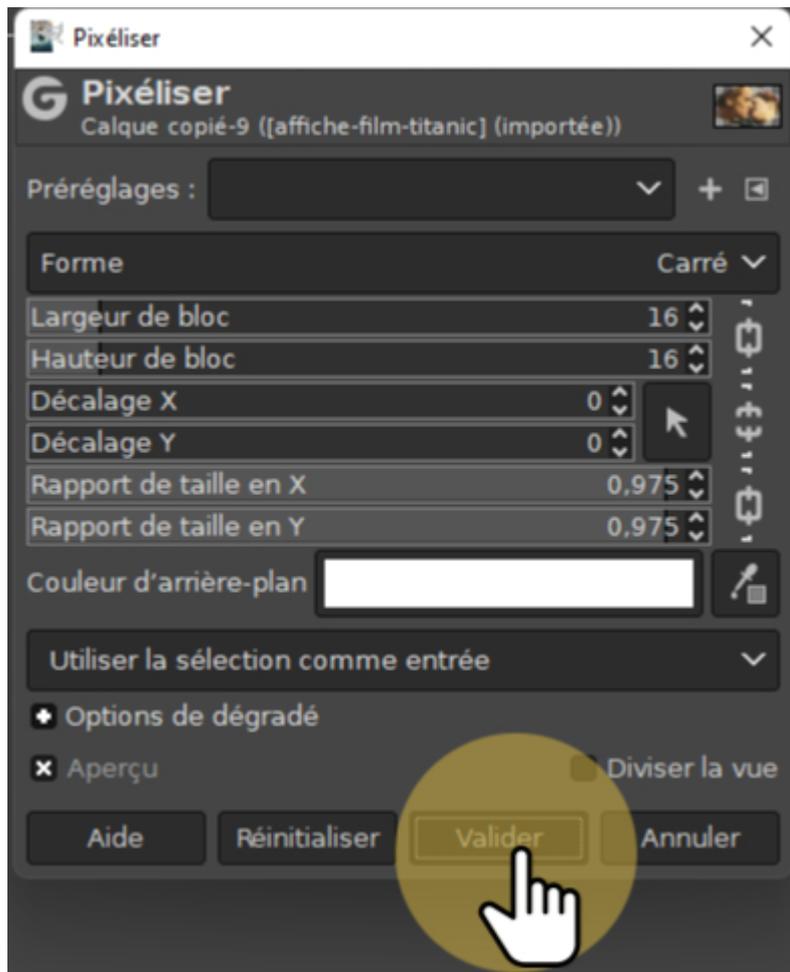
Dans la fenêtre qui s'ouvre, il n'est pas nécessaire de modifier beaucoup de paramètres. Les plus utiles sont les rapports de taille en X et Y. Libre à vous de faire des essais.

Assurez-vous que la case "Aperçu" soit bien cochée. Afin de voir le résultats de vos modifications immédiatement.



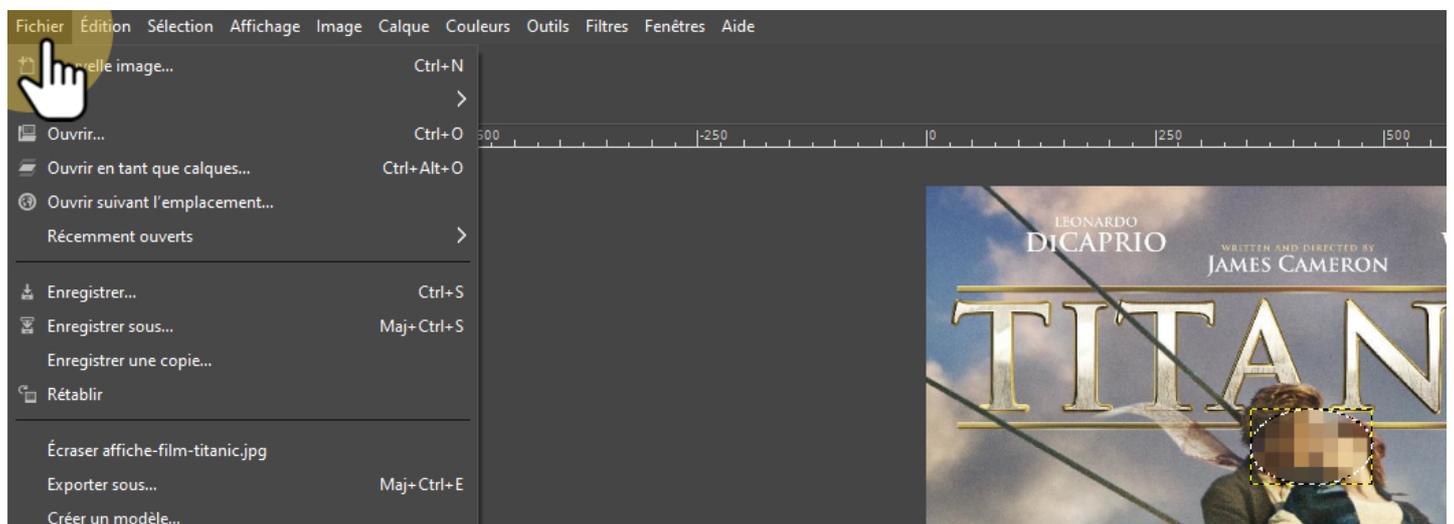
4.4 Validation

Une fois que vous êtes satisfaits de vos paramètres, il ne vous restera plus qu'à valider.



5 Enregister ses modifications

Pour enregistrer les modifications, rendez-vous dans le menu "Fichier".

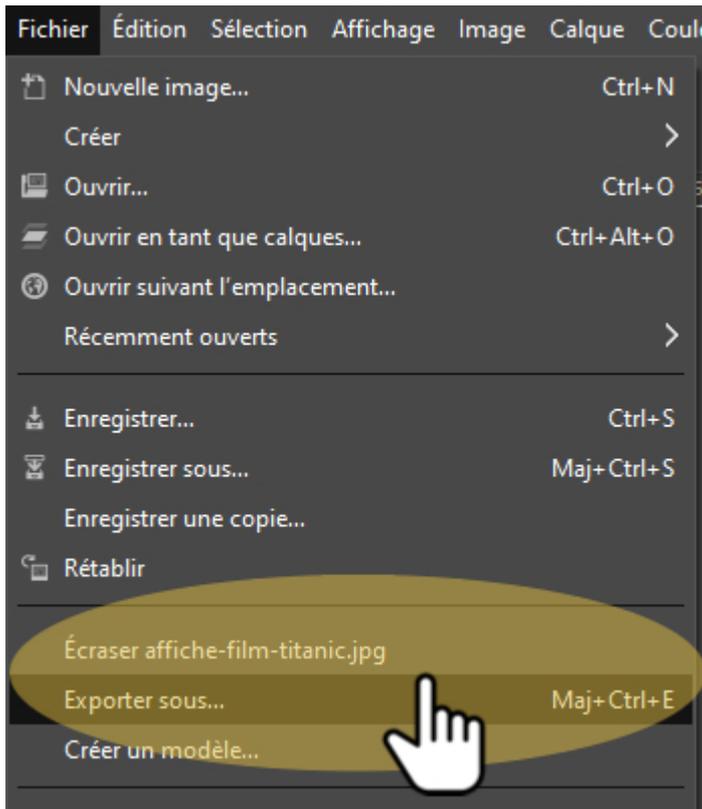


5.1 Écraser ou exporter...

Vous aurez alors le choix :

- Vous pouvez décider d'écraser l'image d'origine. Cela signifiera que l'image originale n'existera plus et que vous n'aurez que l'image pixélisée.
- Vous pouvez "Exporter sous..." pour obtenir une deuxième image, en plus de l'originale.

Attention : si vous choisissez l'option "enregistrer", cela va enregistrer votre fichier dans un format que seul Gimp pourra ouvrir : il s'agit d'un fichier qui conservera toutes les manipulations que vous aurez faites.



5.2 Qualité de l'image

Gimp ouvrira alors une fenêtre pour paramétrer diverses options de votre image.

Globalement, vous pouvez laisser tous les paramètres tels quels...

Validez avec le bouton "Exporter".

